

MANNIMARCO REVISITED

Авторы: Miltiades, dev_akm (*автор патча под OOO*)

Локализация: Merlin (merlin@comtv.ru)

Версия: 1.0

Требования: Oblivion

(Перевод сделан под Золотое издание от 1С)



Приветствую вас, дорогие пользователи. Перед вами один из плагинов для замечательной игры – TES 4: Oblivion. Авторы данного мода потратили свое личное время и силы, чтобы у множества людей по всему миру появилась возможность разнообразить свой досуг в мире Oblivion и продлить свое пребывание в нем, тем самым получив дополнительную частичку радости и хорошего настроения. В свою очередь локализаторы по мере возможности постарались перенести эту работу на наш родной язык, чтобы вы максимально легко и комфортно смогли ознакомиться с ней. Поэтому, пожалуйста, уважайте безвозмездный труд других людей. Приятной вам игры.

Merlin



Описание

Вы были удивлены, что Великий Король Червей - Маннимарко в реальности не представлял особой угрозы? Что он прятался в мокрой, грязной пещере? Или же вы даже не начинали проходить сюжет гильдии магов? Теперь у вас будет реальный повод это сделать. Узрите Величайшего Некроманта в истории Тамриэля!!!....
Good Luck

Оригинальная история:

*От колдунов со всех краев к нему стекались подношенья:
Младенцев кровь и мертвых тел усохшие останки,
В которых жар разврата тлел, отравы, яд, поганки
Всю гадость мира собирал владыка безобразный.
Будто паук он сеть сплетал в чертогах своих грязных.
Король червей. О, Маннимарко! Он мерзким личам дал рождение.
-выдержка из Маннимарко, Король Червей*

Геймплей

Изменения, которые привносит этот мод:

1. Изменились способности Маннимарко. Он получил уникальный боевой стиль.
2. Увеличена продолжительность эффекта Посоха Червей от 30 секунд до 300 секунд.
3. Изменено Святилище Некроманта для его более зловещего появления.
4. Добавлено много смертельных спеллов Маннимарко.
5. Добавлено новое помещение в Университет Магии; Тайное Хранилище.
6. Изменена внешность Маннимарко, добавлена новая линия диалога до сражения.
7. Отредактированный голос для диалога Маннимарко.
8. Тронный зал Маннимарко может служить игроку маленьким домом, сундуки безопасны для хранения вещей.
9. Новые сильные враги: "Ученики Маннимарко".
10. Некоторые новые уникальные вещи, одежда и оружие.

Важная информация

Чтобы на равных сражаться с Королем Червей, нужен высокоуровневый герой.
Основные изменения затрагивают пещеру ЭХО и самого Маннимарко, поэтому желательно, чтобы последний квест гильдии магов еще не был закончен.
Если вы уже закончили его, то все равно сможете посетить обновленную пещеру ЭХО, однако сразиться с обновленным Маннимарко уже нет.
Учеников Маннимарко вы сможете встретить уже начиная с квеста про Бруму.
Став Архимагом, вы получите доступ к Тайному Хранилищу Университета, вход ищите в покоях архимага.

Установка

1. Разархивируйте содержимое папки архива Data в папку Oblivion\Data.
2. После этого запустите OblivionLauncher, выберете раздел "Файлы данных" и поставьте галочку напротив названия плагина, используя двойной клик. Нажмите "ОК" и запустите Обливион.
3. Рекомендуем пользоваться Oblivion Mod Manager для того, чтобы задать нужный порядок загрузки плагинов.
4. Если у вас установлен мод Oscuro's Oblivion Overhaul v1.32 или v1.33, используйте версию плагина MannimarcoRevisited из папки для ООО, в порядке загрузки плагинов он должна идти после ООО.

Удаление

Запустите игру, зайдите в раздел "Файлы данных" и уберите галочку напротив названия плагина, используя двойной клик.

Credits

- * Bethesda Softworks - for creating TES4-Oblivion and the Construction Set
- * Miltiades - for the changes and editing the voicefiles for Mannimarco. In general putting the thing together
- * WillieSea - for the Reaver death script
- * Opaj - for the Mannimarco combat scripts and the rest of the scripts as well
- * AboveWolf and Plipo - for the original armor from which I have used the loincloth for the dancing girls
- * Najaknevrec - for putting together the robes and hood of Mannimarco, the Chosen and helping out with the texture for the Dancing Girl hood as well as the texture for the pool of blood. Also edited Kikaimegami's Bookbelt mesh to suit Mannimarco's robes.
- * Jcarl904 - For the hooded skull on which Najaknevrec based the robes and hood of Mannimarco
- * Corepc - for providing the animation setup for the dancing girls and their loincloths.
- * Keter Sephiroth - for allowing the use of one of his dance animations
- * MC - for using one of his staves from his "MC's Staff Pack"
- * CuteUnit - for the Lich-animation hack; taken from her "Float like a Lich" resource
- * Revanmg - for the skeleton meshes taken from his "My Skeleton V2" mod
- * Kikaimegami - for the stone Necromancer Door texture, animated Necromancer Door and the orange Welkynd cluster. Also applied collision to the shelves in the Vault and created the original Bookbelt mesh.
- * AlienSlof - for her Necromancer Hood and Robes retexture (edited mesh by Najaknevrec)
- * Rhedd - for the 'Real Mannimarco' comic (included because I find it very funny)
- * Madmole - for using a few of her 'shadowy hoods' (www.4drulers.com)
- * XMarkstheSpot - for using his Lich Helmet
- * Antenni - for using his scythe model and texture; taken from the 'Temple of Nirn' plugin
- * Dev_Akm - for making an OOO compatible version of this plugin

I would like to thank DragoonWraith, Cinnamon, TSBasilisk, Lingwei, Zero_Phoenix, Vorwoda_the_Black and Arkngt for providing suggestions, lore and general assistance.

I would also like to thank everybody else who participated in the WIP-threads on the Official Elder Scrolls forums during the course of the project.

Also a big thanks to my small team of playtesters: xXAequitasXx and Kikaimegami

I really hope I didn't forget anyone...